

Fiche exercice : trouver des conséquences logiques

A l'inverse de la punition qui ne fait pas sens, la conséquence logique, bien que demeurant une sanction, est reliée à la faute commise par un *lien de causalité*. Elle permet à l'enfant de réfléchir sur la nature de ses actes – soit en les exécutant de nouveau de la bonne manière, soit en réparant les dégâts occasionnés – et donc d'éliminer les comportements indésirables.

Exemples :

- *Comportement indésirable* : je cours dans le couloir => *Conséquence logique* : je dois refaire le parcours en marchant.
- Je rentre de façon tonitruante dans la salle d'activité => Je dois ressortir et faire une entrée discrète.
- Je me balance sur ma chaise => On me retire ma chaise et je reste debout pour une durée limitée.
- Je barbouille le mur avec la peinture => Je dois nettoyer le mur.
- Je hurle => Je dois me taire une minute.

Comportement indésirable	Conséquence logique
<i>Un grand se moque d'un plus petit</i>	
<i>L'enfant se balance sur sa chaise</i>	
<i>L'enfant est debout pendant le repas</i>	
<i>L'enfant maltraite les jouets</i>	
<i>L'enfant jette les jouets partout dans la salle d'activité</i>	
<i>Deux enfants se battent</i>	
<i>L'enfant gifle un autre enfant</i>	
<i>L'enfant détruit le travail des copains</i>	
<i>L'enfant dit des gros mots</i>	
<i>L'enfant insulte l'animateur</i>	
<i>L'enfant joue de manière trop brutale</i>	
...	
...	