

Les émotions : le bérêt des émotions

Objectifs. Travailler sur le vocabulaire et le sens des émotions.

Préparation. Disposer au sol, en ligne, les affichettes représentant les émotions de peur, joie, colère, dégoût et tristesse (voir plus bas).

Règle du jeu. Comme pour un jeu de bérêt classique, les enfants sont répartis en deux groupes qui se font face de part et d'autre des affichettes au sol, à deux ou trois mètres, selon la place à disposition. On attribue un numéro à chaque enfant. Les enfants sont appelés par leur numéro deux par deux (un par équipe) et doivent toucher en premier l'image correspondant à l'émotion dont il est question dans l'affirmation que l'animateur énonce. Puis chacun doit justifier sa réponse. Un point est attribué à l'équipe du joueur qui aura su justifier son choix avec des arguments recevables.

Nota bene. Certaines affirmations peuvent renvoyer à des émotions différentes selon les enfants. En effet, nous ne vivons pas tous les situations de la même façon (certains ont peur des araignées, d'autres les adorent, certains sont dégoûtés par la vue du sang, d'autres ressentiront surtout de la peur, etc.). En cela, il n'y a pas nécessairement de « bonnes » réponses, ce qui fera la différence sera la façon dont les enfants justifieront leur choix par l'utilisation d'un argumentaire construit, réaliste et jugé acceptable par tous.

Il peut y avoir des surprises dans les explications !

Affirmations pouvant évoquer la joie :

- Ma copine m'a raconté une histoire drôle.
- Demain, c'est mon anniversaire, on va faire une grande fête avec tous mes amis.
- Il neige ce matin, on va pouvoir faire un bonhomme de neige.
- Je vais en vacances chez mes grands-parents que je n'ai pas vus depuis longtemps.

Affirmations pouvant évoquer la peur :

- Ma copine m'a fait sursauter en arrivant derrière moi.
- Je suis tout seul chez moi, la nuit, et j'entends des cris dehors.
- Je me suis fait poursuivre par un gros chien méchant dans la rue.
- Une énorme araignée est tombée dans mes cheveux quand je suis allé dans le grenier.

Affirmations pouvant évoquer la colère :

- Quelqu'un m'a volé ma trousse.
- J'ai été accusé d'avoir fait une bêtise, mais c'est faux.
- J'ai été bousculé à la cantine par quelqu'un qui ne s'est pas excusé.
- Ma sœur ne veut pas me rendre mon jouet préféré.

Affirmations pouvant évoquer la tristesse :

- Mon chien est mort de vieillesse.
- Mon meilleur ami déménage loin, je ne le verrai plus.
- La sortie au parc d'attractions a été annulée.
- Mon petit frère a cassé mon jouet préféré sans le faire exprès.

Affirmation pouvant évoquer le dégoût :

- Quelqu'un a vomi devant moi à la cantine.
- J'ai marché dans une crotte de chien en me promenant dans le parc.
- J'ai vu du sang par terre dans la rue.
- Dans un livre d'histoire sur le Moyen-âge, j'ai vu des images de gens qu'on torturait.

Variante...

Sur le même principe, l'animateur peut énoncer des mots ou expressions simples et demander aux enfants de toucher l'émotion que ça éveille en eux, puis de justifier leur réponse. Les mots utilisés durant la discussion peuvent être ajoutés.

- **Mots ou expressions issus du registre de la joie** : rire, sourire, sauter, chanter, danser, « youpi ! », « super ! », « chouette ! »...
- **Mots ou expressions issus du registre de la peur** : trembler, transpirer, s'enfuir, courir, crier, jambes en coton, cœur qui s'emballe...
- **Mots ou expressions issus du registre de la colère** : hurler, bouder, envie de frapper, rouge, sourcil froncés, grogner, se disputer...
- **Mots ou expressions issus du registre de la tristesse** : pleurer, sanglots, déprimer, s'enfermer, s'isoler...
- **Mots ou expressions issus du registre du dégoût** : « beurk ! », vomir, haut-le-cœur, vert, tirer la langue...

Comme pour la version précédente du jeu, certains mots ou expressions peuvent être associés à des émotions différentes (crier renvoie à la colère ou à la peur, et même à la joie, on peut pleurer de tristesse ou de rire, on peut aussi sauter de peur...). Le point reviendra à l'équipe qui saura justifier son choix avec les bons arguments.

(Pour une qualité optimale, imprimer sur un papier de 160 grammes)



La joie



La peur



La tristesse



La colère



Le dégoût