

Le Jeu des 30 besoins !

30 besoins, 1000 ressources !

Règles du jeu.

Le Jeu des 30 besoins comporte deux phases:

- Une phase de discussion.
- Une phase empathique.

Règles de la phase 1 du jeu (la phase de discussion) :

1. Un joueur tire une carte "Besoins".
2. Il lance le dé "Actions".
3. Il donne ses réponses ou effectue l'action indiquée par le dé.
4. Les autres participants, qui le souhaitent, donnent aussi leurs réponses ou effectuent l'action.
5. On discute ensemble, on cherche des idées, on donne des exemples et on argumente ensemble.

Après la phase de discussion : faire une pile avec les cartes qui sont sorties, et se rendre à la phase 2 du jeu (la phase empathique).

Nota bene: pour chaque carte "Besoins" tirée, on pourra relancer le dé au moins 2 fois (avec un nouveau joueur à chaque fois), afin de bien réfléchir sur chaque besoin, et préparer la phase 2 du jeu.

Règles de la phase 2 du jeu (la phase empathique) :

1. Tirer une carte parmi celles qui sont sorties durant la phase 1 du jeu.
2. Seul ou en groupe de 2 ou 3, répondre à la question suivante en imaginant ce que les autres vont répondre: "A ton avis, par quels moyens peut-on satisfaire ce besoin?". Durée de la réflexion à déterminer (au moins 3 minutes).
3. Donner ses réponses. Compter les points.
4. Tirer une nouvelle carte.

Décompte des points :

- Lorsque personne d'autre n'a donné la même réponse : 1 point de participation.
- Lorsqu'une autre personne ou un autre groupe (lorsqu'on joue en groupe) a donné la même réponse : 2 points.
- Lorsque plus d'une autre personne ou plus d'un autre groupe ont donné la même réponse : 3 points.
- Lorsque tout le monde a donné la même réponse : 5 points.

